



mn seminar

Die Welt ist (k)eine Scheibe – 3D Erfassung und Darstellung

Unsere Welt ist dreidimensional aber die gängigen Bildaufnahmeverfahren stellen nur zwei Dimensionen ohne die Tiefeninformation bereit. Seit Microsoft mit der Kinect eine 3D Kamera als Zusatzgerät für die X-Box vorgestellt hat, mit der sich die Bewegung der Spieler direkt und in Echtzeit in Computerspiele überträgt lässt, steht eine günstige Echtzeit-3D Kamera zur Verfügung, die von vielen Forschern und Entwicklern auch in komplett anderen Bereichen wie der Robotik oder der Medizintechnik eingesetzt wird.

Der Vortrag gibt einen Überblick über die gängigen 3D Aufnahmeverfahren mit Ihren Möglichkeiten und Limitationen und gibt einen Ausblick auf heutige und zukünftige Applikationen.



Prof. Dr. Thorsten Ringbeck
(Fachhochschule Aachen)

Di 24. Juni 2014
16:15 Uhr

Hochschule Darmstadt
Schöfferstraße 3
Gebäude C 10 Raum 3.33